

Note de mise à jour miranda

Version 2021.1.0

- Amélioration de la détection de la source des erreurs pour le langage Python,
- Ajout des éléments Lego Ev3 dans l'éditeur de systèmes,
- Programmation de la brique Lego Ev3 réelle en Scratch ou Python,
- Nouveau sélecteur de systèmes dans l'éditeur de scènes,
- Support des sons dans la version WebGL,
- Éléments pour la création de tutoriels,
- Affichage de la ligne ayant généré une erreur en langage Python,
- Fonction « Annuler » dans l'éditeur de systèmes.

Version 2020.1.039

- Ajout d'un nouveau thème graphique,
- Support du miranda Store.

Version 2020.1.038

- Nouveau système Arduino Uno.

Version 2020.1.037

- Correction d'un problème sur la réimportation d'un fichier .glb dans l'éditeur de systèmes,
- Correction d'un problème sur la simulation du drone Tello,
- Améliorations diverses sur l'éditeur de systèmes,
- Ajout du robot Maqueen en simulation et programmation du robot réel,
- Programmation du mBot (marque déposée de MakeBlock) réel en Scratch et en Python,
- Gestion de la physique pour les objets « géométries personnalisées »,
- Ajout de la langue portugaise, merci à Victor Freitas.

Version 2020.1.036

- Ajout de fonctions de personnalisation des blocs Scratch associés à un système créé dans l'éditeur de systèmes,
- Correction d'un problème sur la sélection des unités de mesure dans l'éditeur de scène,
- Ajout des éléments capteur d'intensité lumineuse, capteur de son, générateur de son, matrice à leds, lumière, lien rotation étendu, et double lien fixe dans l'éditeur de systèmes,
- Ajout des propriétés physiques de friction, restitution, échelle de masse et de l'option "Lien rigide" et "Lien forcé" dans l'éditeur de système,
- Nouvel éditeur Python,
- Accès aux fichiers locaux pour la version WebGL,
- Import / export local pour les programmes Scratches,
- Ajout du robot Codok simulé et du générateur de code associé pour le robot réel.

Version 2020.1.035

- Ajout de fonctions de tests de collision et de remise à zéro des détections pour l'objet Manager,
- Ajout d'un élément pour afficher une trace du passage dans l'éditeur de système,
- Ajout d'un bloc Scratch pour récupérer la position et la rotation des objets sous la rubrique "Mise au point",
- Ajout du temps passé par un utilisateur pour réaliser un défi dans les statistiques utilisateur,
- Ajout de la fonction random.random pour le langage Python.

Version 2020.1.034

- Ajout de la sélection de couleur pour les éléments Corps, Roues, Cube et Sphère dans l'éditeur de systèmes,
- Correction d'un problème de détection des sous éléments d'un système créé avec l'éditeur de robots pour le manager,
- Correction d'un problème de sélection des éléments de pilotage manuel pour les moteurs de l'éditeur de systèmes,
- Correction d'un problème d'affichage des valeurs de capteurs en mode manuel piloté pour l'éditeur de systèmes,
- Ajout d'une propriété permettant d'inverser l'état de détection des lignes pour le robot mBot de MakeBlock,
- Correction d'un problème sur l'initialisation des systèmes créés dans l'éditeur de systèmes,
- Ajout d'une fonction pour réinitialiser un objet dans l'objet Manager,
- Ajout d'une fonction pour obtenir l'état courant de collision dans l'objet Manager,
- Ajout des fonctionnalités de simulation "multi joueurs",
- Ajout du glisser déposer pour la structure des éléments dans l'éditeur de systèmes.

Version 2020.1.033

- Correction d'un problème de plantage en mode player sur ouverture d'une scène.

Version 2020.1.032

- Correction d'un problème de détection de l'état des touches du clavier pour les blocs Scratch en mode player.

Version 2020.1.031

- Correction d'un problème sur les zones d'édition Scratch,
- Correction d'un problème sur le glisser déposer depuis la palette dans l'éditeur Scratch,
- Correction d'un problème sur l'ouverture d'une scène après avoir accédé au programme d'un utilisateur depuis la gestion des utilisateurs,
- Ajout de la navigation avec les touches du clavier (Alt + flèches),
- Modification de la rotation avec la souris : orbite autour de l'objet se trouvant au centre de l'écran,
- Ajout de la sélection de l'unité de mesure de distance (m, cm, mm) dans l'éditeur de scènes,
- Affichage de la durée d'utilisation restante pour les licences limitées dans le temps,
- Correction d'un problème dans l'éditeur de systèmes sur modification de l'échelle d'un objet possédant un ou plusieurs enfants,
- Correction d'un problème sur la modification multiple de la liste d'utilisateurs.

Version 2020.1.030

- Correction d'un problème sur l'effacement des scènes,
- Ajout d'un bloc Scratch de lecture de la télémétrie pour le drone Tello.

Version 2020.1.029

- Correction d'un problème sur la mise à jour de la structure sur suppression ou duplication dans l'éditeur de systèmes,
- Correction d'un problème d'initialisation de la position des sous-objets des systèmes créés avec l'éditeur de systèmes.
- Mise à jour du sélecteur de fichiers,
- Ajout d'un objet "liaison pivot" dans l'éditeur de systèmes (voir les systèmes "vehicule double direction" et "test clamp" et les scènes "quad" et "test clamp"),
- Correction apportée sur le drone Tello,
- Correction apportée sur les robots anges et démons,
- Correction apportées sur l'exportation de la liste d'utilisateurs,
- Correction d'un problème sur l'appel de fonction en langage Python,
- Ajout de la langue Croate (merci à notre partenaire www.udruga-inovatic.hr en Croatie).

Version 2020.1.028

- Correction d'un problème sur la simulation physique,
- Modification de l'objet "ligne" pour afficher une couleur plus vive.

Version 2020.1.027

- Correction d'un problème sur les commandes manuelles du drone Tello,
- Correction d'un problème sur l'utilisation de l'objet "Cube" comme enfant dans l'éditeur de robot.

Version 2020.1.026

- Correction d'un problème d'entrée en mode sélection sur sortie de l'éditeur Scratch ou Python,
- Correction d'un problème d'accès au programme réalisé par un utilisateur si utilisation du mode player,

Version 2020.1.025

- Ajout des fonction copier/coller pour les zones de texte de la version navigateur Internet,
- Mise à jour du drone Tello, création d'un défi,
- Correction d'un problème sur l'utilisation de la barre de défilement de sélection des options dans l'éditeur Scratch,
- Ajout de la langue Catalane (merci à notre partenaire www.ro-botica.com en Espagne).

Version 2020.1.024

- Correction d'un problème sur la zone de saisie de l'éditeur Scratch.

Version 2020.1.023

- Traduction des blocs Scratch en chinois.

Version 2020.1.022

- Correction d'un bug entraînant un blocage lors de l'affichage d'un programme volumineux dans l'éditeur Scratch,
- Correction d'un bug interdisant aux utilisateurs l'accès à l'éditeur de systèmes,
- Rétablissement de la transparence de la zone programme dans l'éditeur Scratch,
- Traduction des blocs Scratch en espagnol (merci à notre partenaire www.ro-botica.com en Espagne).

Version 2020.1.021

- Masquage des blocs Scratches débordants de la palette lorsque le curseur est sur la zone programme,
- Ajout des fonctions filtres, exportation et effacement total dans le gestionnaire d'utilisateurs,
- Ajout d'une barre de défilement horizontale dans le gestionnaire d'utilisateurs,
- Ajout d'un gestionnaire de groupes d'utilisateurs permettant d'attribuer aux utilisateurs une liste de scènes visibles, un accès à l'éditeur de scènes, un accès à l'éditeur de systèmes,
- Correction d'un problème sur la réduction de la zone programme en mode player entraînant un plantage de la version navigateur.

Version 2020.1.020

- Correction d'un problème dans le traitement de l'URL pour la version navigateur.

Version 2020.1.019

- Correction d'un problème sur les blocs Scratch de pilotage de moteurs pour les robots créés dans l'éditeur de robots en langue anglaise,
- Correction d'un problème sur l'affichage de la liste des systèmes dans l'objet "manager".

Version 2020.1.018

- Correction d'un problème sur la boîte de dialogue de confirmation de suppression d'un utilisateur,
- Ajout d'une boîte de dialogue de confirmation de sortie du mode player pour les utilisateurs,
- Correction d'un problème d'accès à la suppression des scènes.

Version 2020.1.017

- Corrections sur les traductions Espagnol,
- Correction sur la sauvegarde des programmes Python en mode player,
- Correction sur l'éditeur Python et l'ouverture de la fenêtre d'aide à la saisie,
- Définition du nombre d'images par seconde à 50 à la place de 20.

Version 2020.1.016

- Ajout de la langue espagnol (merci à notre partenaire www.ro-botica.com en espagne).

Version 2020.1.015

- Correction d'un problème de disparition de la barre d'outils en mode player,
- Affichage plus rapide des infos bulles.

Version 2020.1.014

- Correction d'un problème sur la trajectoire des projectiles des robots anges et démons avec une vitesse de rafraîchissement d'écran limitée,
- Correction d'un problème d'affichage des catégories de blocs scratch en mode player,
- Correction d'un problème d'affichage de barre d'outils du mode édition en mode player,
- Correction d'un problème d'affichage de la structure d'un système dans l'éditeur de robots.

Version 2020.1.013

- Correction d'un problème d'import des fichiers de géométries GLB.

Version 2020.1.012

- Ajout de la sélection de la vitesse de rafraîchissement maximale de l'écran sur la page de connexion,
- Ajout d'un bouton de retour sur la page de sélection de la langue depuis la page de connexion,
- Corrections sur les traductions.

Version 2020.1.011

- Correction d'un problème sur la bibliothèque d'objets après sauvegarde d'un robot personnalisé,
- Ajout de la fonctionnalité de partage de scène de simulations (voir manuel).

Version 2020.1.010

- Correction d'un problème de raccourci clavier dans l'éditeur de système,
- Correction d'un problème sur la validation de saisie des utilisateurs,
- Correction d'un problème d'accès aux entrées / sorties en mode player avec programmation Python,
- Correction d'un problème sur la suppression des systèmes.

Version 2020.1.009

- Correction d'un problème sur la sauvegarde des programmes,
- Mise à niveau du robot Ozobot,
- Ajout du défi Ozobot,
- Le code utilisateur peut être spécifié sur la ligne de commande ou dans l'URL (voir manuel),
- Ajout d'une fonction d'import pour les utilisateurs (voir manuel),
- Ajout d'un bouton pour ouvrir un programme réalisé par un utilisateur (voir manuel).

Version 2020.1.008

- Mise à jour du robot Dash,
- Création d'un défi pour le robot Dash,
- Correction d'un problème de zone d'édition dans Scratch avec zoom faible,
- Correction d'un problème dans le déplacement des blocs Scratches.

